

Planung TOP 24 / TOP 16 für die Jugend im Bezirk

TOP 24 – Ablauf des Turnieres	
Vorrunde: 4 Gruppen mit je 6 Spielern führen zu 5 Runden mit je 12 Spielen	60 Spiele
Endrunde: Die 4 Gruppensieger und die 4 Spieler auf Platz 2 spielen in Überkreuzspielen das Viertelfinale, gleichzeitig spielen die Spieler auf Platz 3 gegeneinander, ebenso auf Platz 4 bis Platz 6	12 Spiele
Halbfinale für die Spieler auf Platz 1 und 2 der Gruppen und Endspiele um die Plätze 9 bis 24	12 Spiele
Finale der Spieler um die Plätze 1 bis 8	4 Spiele
Zusammen (7 Spiele für alle Spieler, die achte Runde nur für die besten 8 Spieler)	88 Spiele

TOP 16 – Ablauf des Turnieres	
Vorrunde: 4 Gruppen mit je 4 Spielern führen zu 3 Runden mit je 8 Spielen	24 Spiele
Endrunde: Die 4 Gruppensieger und die 4 Spieler auf Platz 2 spielen in Überkreuzspielen das Viertelfinale, gleichzeitig spielen die Spieler auf Platz 3 gegeneinander, ebenso auf Platz 4	8 Spiele
Halbfinale für die Spieler auf Platz 1 und 2 der Gruppen und Endspiele um die Plätze 9 bis 16	8 Spiele
Finale der Spieler um die Plätze 1 bis 8	4 Spiele
Zusammen (5 Spiele für alle Spieler, die sechste Runde nur für die besten 8 Spieler)	44 Spiele

TOP 8 – Ablauf des Turnieres	
Vorrunde: 2 Gruppen mit je 4 Spielern führen zu 3 Runden mit je 4 Spielen	12 Spiele
Endrunde: Die beiden Gruppensieger und die Spieler auf Platz 2 spielen in Überkreuzspielen das Halbfinale, gleichzeitig spielen die Spieler auf Platz 3 um die Plätze 5 und 6, ebenso auf Platz 4 um die Plätze 7 und 8	4 Spiele
Finale der Spieler um die Plätze 1 bis 4	2 Spiele
Zusammen (4 Spiele für alle Spieler, die fünfte Runde nur für die besten 4 Spieler)	18 Spiele